

**ΑΛΛΑΓΕΣ
ΤΡΟΠΟΠΟΙΗΣΕΙΣ -
ΔΙΕΥΚΡΙΝΗΣΕΙΣ
ΚΑΝΟΝΙΣΜΩΝ
ΚΑΛΑΘΟΣΦΑΙΡΑΣ**

■ ΑΡΘΡΟ 2

ΓΗΠΕΔΟ

ΠΕΡΙΟΧΗ ΤΡΙΩΝ ΠΟΝΤΩΝ

- Δύο παράλληλες γραμμές, προεκτεινόμενες από και κάθετα στην τελική γραμμή, με την εξωτερική πλευρά 0.90 μέτρα από την εσωτερική πλευρά των πλάγιων γραμμών.

- Ένα τόξο, ακτίνας 6,75 μέτρων μετρούμενο από το σημείο του δαπέδου στο σημείο της ορθής προβολής του κέντρου του αντιπάλου καλαθιού έως την εξωτερική πλευρά του τόξου. Η απόσταση του σημείου του δαπέδου από το εσωτερικό άκρο από το κεντρικό σημείο της τελικής γραμμής, είναι 1.575 μέτρα. Το τόξο ενώνεται με τις παράλληλες γραμμές.

Η γραμμή των τριών πόντων δεν είναι μέρος της περιοχής σκοραρίσματος των τριών πόντων.



ΓΡΑΜΜΕΣ ΕΠΑΝΑΦΟΡΑΣ

Οι δύο (2) γραμμές μήκους 0.15 μέτρων μήκους, θα χαράσσονται εκτός του αγωνιστικού χώρου των πλαγίων γραμμών, απέναντι από το τραπέζι της γραμματείας, με το εξωτερικό άκρο της γραμμής 8.325 μέτρα από το εσωτερικό άκρο της πλησιέστερης τελικής γραμμής.

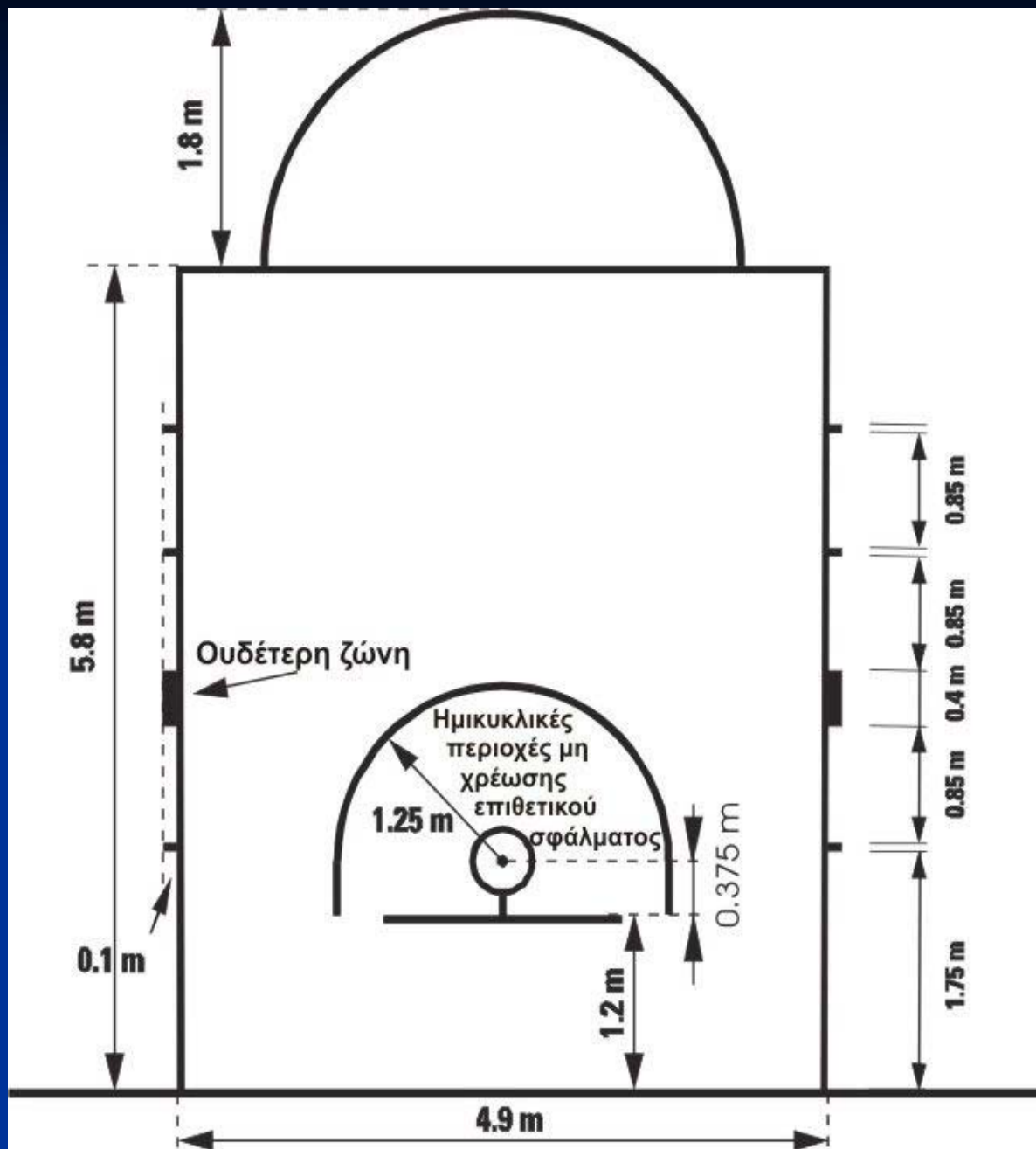
ΗΜΙΚΥΚΛΙΚΕΣ ΠΕΡΙΟΧΕΣ ΜΗ ΧΡΕΩΣΗΣ ΕΠΙΘΕΤΙΚΟΥ ΣΦΑΛΜΑΤΟΣ

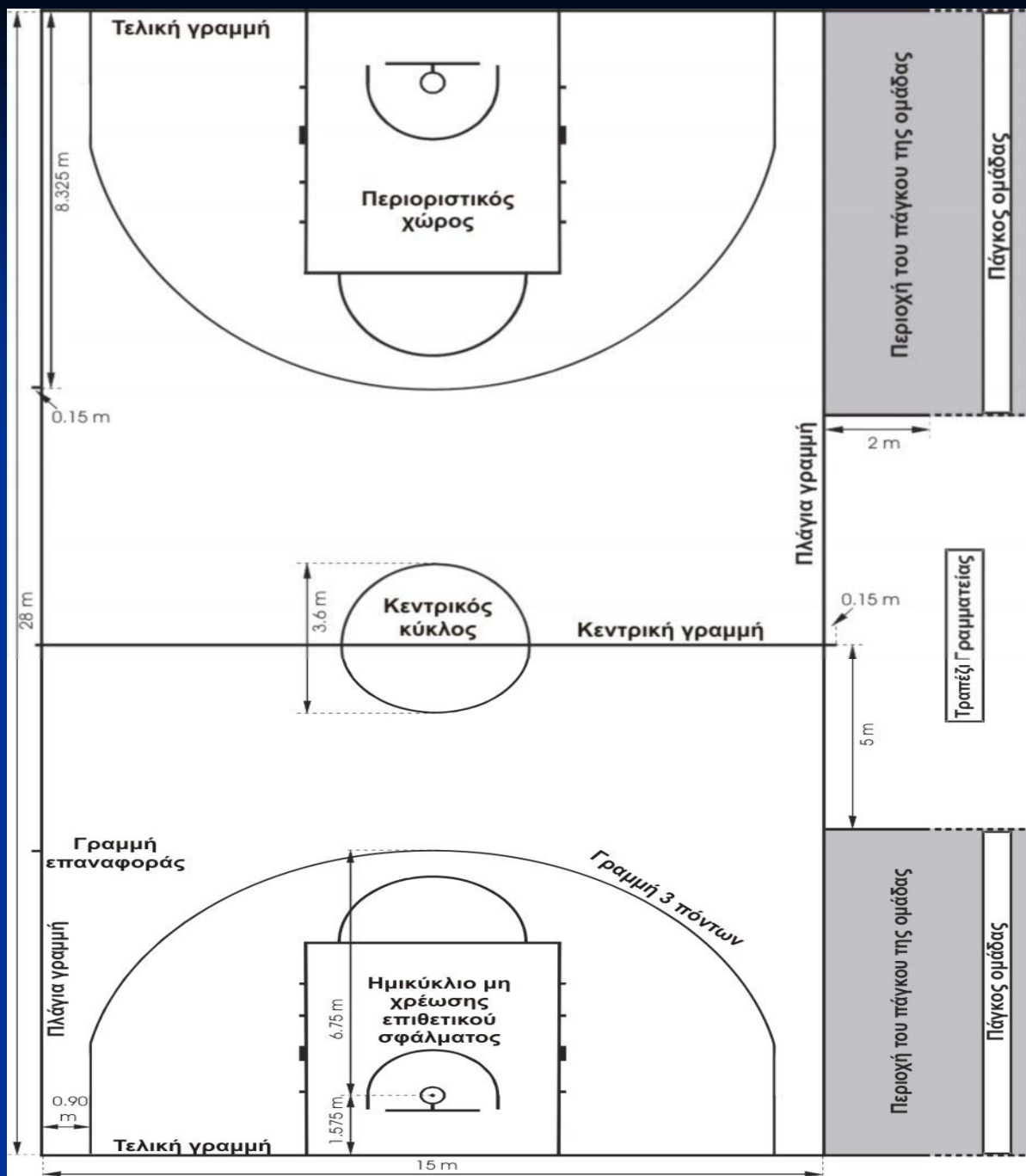
Οι ημικυκλικές γραμμές μη χρέωσης επιθετικού σφάλματος, θα πρέπει να χαράσσονται στον αγωνιστικό χώρο, περιορισμένες από:

- Ένα ημικύκλιο με ακτίνα 1.25 μέτρα από το σημείο του δαπέδου που προβάλλεται το κέντρο του καλαθιού έως την εσωτερική πλευρά του ημικυκλίου. Το ημικύκλιο είναι ενωμένο σε:**
- Δύο (2) παράλληλες γραμμές κάθετες προς τις τελικές γραμμές, το εσωτερικό τους άκρο απέχει 1.25 μέτρα από το σημείο του δαπέδου που προβάλλεται το κέντρο του καλαθιού, το μήκος τους είναι 0.375 μέτρα και τελειώνουν 1.20 μέτρα από την εσωτερική άκρη της τελικής γραμμής.**

Οι ημικυκλικές γραμμές μη χρέωσης επιθετικού σφάλματος συμπληρώνονται από φανταστικές γραμμές που ενώνουν το τέλος των παράλληλων γραμμών ακριβώς πίσω από το εμπρός άκρο των ταμπλό.

Οι ημικυκλικές γραμμές μη χρέωσης επιθετικού σφάλματος δεν αποτελούν μέρος των ημικυκλικών περιοχών μη χρέωσης.





■ **ΑΡΘΡΟ 4** **ΣΤΟΛΕΣ**

> Κάλτσες του ίδιου κυρίου χρώματος για όλους τους παίκτες της ομάδας.

ΑΛΛΟΣ ΕΞΟΠΛΙΣΜΟΣ

>Ελαστικές περιμηρίδες που επεκτείνονται κάτω από το παντελονάκι, επιτρέπονται, υπό την προϋπόθεση ότι είναι του ίδιου χρώματος με αυτό του παντελονιού.

>Ελαστικά μανίκια του ίδιου κυρίου χρώματος με αυτό της εμφάνισης.

>Ελαστικές κάλτσες του ίδιου κυρίου χρώματος με αυτό του παντελονιού. Εάν πρόκειται για το άνω τμήμα του ποδιού, αυτό πρέπει να τελειώνει πάνω από το γόνατο, εάν πρόκειται για το κάτω τμήμα του ποδιού, αυτό πρέπει να τελειώνει κάτω από το γόνατο.

>Άχρωμες διαφανείς προστατευτικές θήκες δοντιών.

> Άχρωμες διαφανείς ταινίες για τους βραχίονες, τους ώμους, τα πόδια κ.λπ. Στη διάρκεια του παιχνιδιού, ο παίκτης δε θα εμφανίζει οποιοδήποτε εμπορικό, διαφημιστικό ή φιλανθρωπικό όνομα, σήμα, λογότυπο ή άλλο σημάδι ταυτότητας, συμπεριλαμβανομένου, και όχι μόνο, του σώματός του, στα μαλλιά του ή οπουδήποτε αλλού.

■ **ΑΡΘΡΟ 5 – ΠΑΙΚΤΕΣ – ΤΡΑΥΜΑΤΙΣΜΟΣ**

Εάν ένας παίκτης τραυματίζεται ή αιμορραγεί, ή έχει μια ανοικτή πληγή και δε μπορεί να συνεχίσει να παίζει αμέσως (περίπου 15 δευτερόλεπτα), αυτός πρέπει να αντικατασταθεί.

Εάν ένα τάϊμ άουτ χορηγηθεί σε οποιαδήποτε ομάδα στο ίδιο χρονικό διάστημα που ο αγωνιστικός χρόνος είναι σταματημένος και ο παίκτης επανακάμψει κατά τη διάρκεια αυτού του τάϊμ άουτ, αυτός μπορεί να συνεχίσει να αγωνίζεται μόνο εάν η κόρνα του σημειωθεί για το τάϊμ άουτ έχει ηχήσει, πριν ένας διαιτητής γνώψει στον αναπληρωματικό παίκτη για να γίνει παίκτης αγώνα.

Τουλάχιστον δέκα (10) λεπτά πριν την προγραμματισμένη ώρα έναρξης του παιχνιδιού, ο κάθε προπονητής θα υποδεικνύει του πέντε (5) παίκτες που πρόκειται να ξεκινήσουν το παιχνίδι. Πριν την έναρξη του παιχνιδιού θα τσεκάρει εάν υπάρχει λάθος σχετικά με αυτούς του πέντε (5) παίκτες και εάν συμβαίνει κάτι τέτοιο θα το γνωστοποιεί στον πλησιέστερο διαιτητή, όσο το δυνατόν συντομότερα. Εάν αυτό ανακαλύπτεται πριν την έναρξη του παιχνιδιού, οι πέντε αρχικοί παίκτες θα διορθώνονται. Μετά την έναρξη του παιχνιδιού, θα αγνοείται.

■ **ΑΡΘΡΟ 9 – ΕΝΑΡΞΗ ΚΑΙ ΛΗΞΗ ΜΙΑΣ ΠΕΡΙΟΔΟΥ ή ΤΟΥ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ**

> Η πρώτη περίοδος ξεκινά όταν η μπάλα αφήνει το/α χέρι/α του διαιτητή στην αναπήδηση (Jump – ball).

> Όλες οι άλλες περιόδους ξεκινούν όταν η μπάλα είναι στη διάθεση του παίκτη που θα την επαναφέρει

■ **ΑΡΘΡΟ 12 - ΑΝΑΠΗΔΗΣΗ ΚΑΙ ΕΝΑΛΛΑΣΣΟΜΕΝΗ ΚΑΤΟΧΗ**

Η ομάδα που δεν αποκτά τον έλεγχο ζωντανής μπάλας στον αγωνιστικό χώρο μετά τη διαδικασία της αναπήδησης στην αρχή του παιχνιδιού θα της χορηγείται μία επαναφορά από εκτός ορίων, από το πλησιέστερο σημείο που θα συμβεί μία νέα διαδικασία αναπήδησης.

Παράδειγμα

Ο διαιτητής πετά τη μπάλα για το εναρκτήριο jump-ball. Αμέσως μετά που η μπάλα αγγίζεται νόμιμα από τον συμμετέχοντα στην αναπήδηση A4, η μπάλα:

(α) Πηγαίνει απευθείας εκτός ορίων.

(β) Πιάνεται από τον A4 πριν ακουμπήσει έναν από τους μη συμμετέχοντες στην αναπήδηση παίκτες ή το έδαφος.

■ **Ερμηνεία:**

Και στις δύο περιπτώσεις χορηγείται επαναφορά από εκτός ορίων σαν αποτέλεσμα της παράβασης του A4. Μετά την επαναφορά από εκτός ορίων, η ομάδα που δεν κέρδισε την κατοχή της ζωντανής μπάλας στον αγωνιστικό χώρο, θα είναι εντεταλμένη για την πρώτη εναλλασσόμενη κατοχή στο πλησιέστερο σημείο όπου θα συμβεί η επόμενη διαδικασία αναπήδησης.

Οποτεδήποτε μια ζωντανή μπάλα σφηνώνει μεταξύ της στεφάνης και του ταμπλό, εκτός από την περίπτωση ανάμεσα στις βολές, πρόκειται για περίπτωση αναπήδησης που επισύρει διαδικασία εναλλασσόμενης κατοχής. Δεδομένου ότι αυτό δεν οδηγεί σε μια κατάσταση αναπήδησης, θεωρείται ως κατοχή της ίδιας επιρροής στο παιχνίδι όπως όταν η μπάλα απλά αγγίζει τη στεφάνη. Επομένως, εάν η ομάδα που ήταν στον έλεγχο της μπάλας πριν αυτή σφηνώσει μεταξύ της στεφάνης και του ταμπλό έχει το δικαίωμα της επόμενης επαναφοράς από εκτός ορίων, θα έχει μόνο τον υπολειπόμενο χρόνο των 24άρων δευτερολέπτων όπως σε οποιαδήποτε περίπτωση αναπήδησης.

■ **Παράδειγμα 1:**

Σε σουτ για καλάθι, από τον A4 η μπάλα σφηνώνει μεταξύ της στεφάνης και του ταμπλό. Η ομάδα A έχει το δικαίωμα της επαναφοράς από εκτός ορίων λόγω της εναλλασσόμενης κατοχής.

Ερμηνεία:

Μετά την επαναφορά, η ομάδα A έχει μόνο τον υπολειπόμενο χρόνο των 24άρων δευτερολέπτων.

■ **Παράδειγμα 2:**

Ενώ η μπάλα είναι στον αέρα σε σουτ για καλάθι, από τον A4 η περίοδος των 24άρων δευτερολέπτων εκπνέει και κατόπιν η μπάλα σφηνώνει μεταξύ της στεφάνης και του ταμπλό. Η ομάδα A έχει το δικαίωμα της επαναφοράς από εκτός ορίων λόγω της εναλλασσόμενης κατοχής.

Ερμηνεία:

Καθώς η ομάδα A δεν έχει υπολειπόμενο χρόνο 24άρων δευτερολέπτων, μία παράβαση 24άρων δευτερολέπτων έχει συμβεί. Η ομάδα B είναι εντεταλμένη για την επόμενη επαναφορά από εκτός ορίων. Η ομάδα A δε θα χάνει το δικαίωμα της επαναφοράς από εκτός ορίων στην επόμενη εναλλασσόμενη κατοχή, μετά από επόμενη κατάσταση αναπήδησης.

■ **ΑΡΘΡΟ 16 - ΚΑΛΑΘΙ: ΠΟΤΕ ΕΠΙΤΥΓΧΑΝΕΤΑΙ ΚΑΙ Η ΑΞΙΑ ΤΟΥ**

Κατάσταση

Σε μια κατάσταση επαναφοράς από εκτός ορίων ή ενός ριμπάουντ μετά από την τελευταία ή μοναδική ελεύθερη βολή, ο χρόνος θα περνά πάντα από τη στιγμή που ο παίκτης εντός του αγωνιστικού χώρου αγγίζει τη μπάλα μέχρις ότου αυτός ο παίκτης ελευθερώσει τη μπάλα στη διάρκεια ενός σουτ. Αυτό είναι ιδιαίτέρως σημαντικό να ληφθεί υπόψη, κοντά στη λήξη της περιόδου. Θα πρέπει να υπάρχει διαθέσιμη μία ελάχιστη περίοδος χρόνου για ένα τέτοιο σουτ, πριν την εκπνοή του χρόνου. Εάν 0:00.3 δευτερόλεπτα εμφανίζονται στο χρονόμετρο του αγώνος, είναι καθήκον του/των διαιτητή/ων να καθορίσουν εάν ο σουτέρ ελευθέρωσε τη μπάλα πριν το χρονόμετρο ηχήσει το τέλος της περιόδου. Εάν ωστόσο, 0:00.2 ή 0:00.1 δευτερόλεπτα εμφανίζονται στο χρονόμετρο του αγώνος, η μόνη περίπτωση ενός έγκυρου καλάθιού από παίκτη που είναι στον αέρα, είναι με άγγιγμα (tapping) ή απευθείας κάρφωμα της μπάλας.

■ **Παράδειγμα 1:**

Η ομάδα Α έχει επαναφορά από εκτός ορίων, με

(α) 0:00.3

(β) 0:00.2 ή 0:00.1 δευτερόλεπτα

να εμφανίζονται στο χρονόμετρο του αγώνος.

■ **Ερμηνεία:**

Στην (α) περίπτωση, εάν το σουτ για καλάθι επιχειρείται και το χρονόμετρο του αγώνος ηχήσει τη λήξη της περιόδου στη διάρκεια της προσπάθειας, είναι ευθύνη των διαιτητών να καθορίσουν εάν η μπάλα ελευθερώθηκε πριν το χρονόμετρο του αγώνος ηχήσει τη λήξη της περιόδου.

Στην (β) περίπτωση, το καλάθι μπορεί να πιστωθεί μόνο εάν η μπάλα ενώ είναι στον αέρα μετά από πάσα κατά την επαναφορά, αγγιχθεί ή προωθεί απευθείας (κάρφωμα) σε αυτό.

■ **ΑΡΘΡΟ 17 - ΕΠΑΝΑΦΟΡΑ ΕΚΤΟΣ ΟΡΙΩΝ**

Σε επαναφορά εκτός ορίων, ο παίκτης που θα την επαναφέρει, πρέπει να πασάρει τη μπάλα (να μη δώσει τη μπάλα) σε ένα συμπαίκτη στον αγωνιστικό χώρο.

Στη διάρκεια της επαναφοράς από εκτός ορίων άλλος/οι παίκτης/ες δε θα έχει/ουν οποιοδήποτε μέρος του σώματός τους πάνω από γραμμή ορίων πριν η μπάλα ριχτεί πέρα από τη γραμμή ορίου.

■ **Παράδειγμα 1:**

Μετά από μία παράβαση εκτός ορίων, ο A3 έχει δεχθεί τη μπάλα από το διαιτητή για την εκτέλεση της επαναφοράς. Ο A3:

(α) Τοποθετεί τη μπάλα στο έδαφος και κατόπιν αυτή αποκτάται από τον A2.

(β) Δίνει τη μπάλα (χέρι με χέρι) στον A2 από την περιοχή εκτός ορίων.

■ **Ερμηνεία:**

Αυτό είναι παράβαση του A2 καθώς έχει μετακινήσει το σώμα του πάνω από τη γραμμή ορίων πριν αυτή ριχτεί από τον A3 κατά μήκος της γραμμής ορίων.

■ **Παράδειγμα 2:**

Μετά από επιτυχημένη καλαθιά της A ομάδας ή πετυχημένη τελευταία ή μοναδική ελεύθερη βολή, ένα τάϊμ άουτ χορηγείται στην ομάδα B. Μετά το τάϊμ άουτ, ο B3 δέχεται τη μπάλα από το διαιτητή για επαναφορά από την τελική γραμμή.

Ο B3

(α) Τοποθετεί τη μπάλα στο έδαφος και κατόπιν αυτή αποκτάται από τον B2.

(β) Δίνει τη μπάλα (χέρι με χέρι) στον B2, ο οποίος βρίσκεται πίσω από την τελική γραμμή.

■ **Ερμηνεία:**

Νόμιμη ενέργεια. Ο μόνος περιορισμός για την ομάδα B στο δώσιμο της μπάλας κατά την επαναφορά από εκτός ορίων, είναι ότι θα πρέπει να πασάρουν τη μπάλα στον αγωνιστικό χώρο, μέσα σε πέντε (5) δευτερόλεπτα.

■ Κατάσταση

Εάν ένα τάϊμ άουτ χορηγείται στην ομάδα που είχε την κατοχή της μπάλας στο δικό της πίσω γήπεδο κατά τη διάρκεια των τελευταίων δύο (2) λεπτών της τέταρτης περιόδου ή των τελευταίων δύο (2) λεπτών κάθε παράτασης, η επαναφορά θα εκτελείται από τη γραμμή επαναφοράς απέναντι από το τραπέζι της γραμματείας, στο εμπρός γήπεδο της ομάδας. Ο παίκτης που την επαναφέρει πρέπει να την πασάρει σε συμπαίκτη του στο εμπρός γήπεδο.

■ Παράδειγμα 1:

Στο τελευταίο λεπτό του παιχνιδιού, ο Α4 ντριμπλάρει στο δικό του πίσω γήπεδο όταν ένας παίκτης της ομάδας Β αγγίζει τη μπάλα και αυτή καταλήγει εκτός ορίων στο ύψος της προέκτασης της γραμμής των ελευθέρων βολών.

(α) Ένα τάϊμ άουτ χορηγείται στην ομάδα Β.

(β) Ένα τάϊμ άουτ χορηγείται στην ομάδα Α.

(γ) Ένα τάϊμ άουτ χορηγείται πρώτα στην ομάδα Β και αμέσως μετά στην ομάδα Α (ή και αντίστροφα).

■ Ερμηνεία:

Στην (α) περίπτωση, ο αγώνας επαναρχίζει με επαναφορά από εκτός για την ομάδα Α από την προέκταση της γραμμής των ελευθέρων βολών.

Στις (β) και (γ) περιπτώσεις, ο αγώνας επαναρχίζει με επαναφορά από εκτός ορίων για την ομάδα Α από τη γραμμή επαναφοράς στο εμπρός γήπεδο της ομάδας Α, απέναντι από το τραπέζι της γραμματείας.

■ Παράδειγμα 2:

Στο τελευταίο λεπτό του παιχνιδιού, ο Α4 επιχειρεί δύο (2) ελεύθερες βολές. Στη διάρκεια της δεύτερης ελεύθερης βολής, ο Α4 βηματίζει (πατά) τη γραμμή των ελευθέρων βολών και μια παράβαση καταλογίζεται. Η ομάδα Β ζητά τάϊμ άουτ.

■ Ερμηνεία:

Το παιχνίδι θα επαναρχίσει με επαναφορά εκτός ορίων για την ομάδα Β από τη γραμμή επαναφοράς στο εμπρός γήπεδο της ομάδας Β, απέναντι από το τραπέζι της γραμματείας.

■ **Παράδειγμα 3:**

Κατά τη διάρκεια των τελευταίων δύο (2) λεπτών του παιχνιδιού, ο Α4 έχει ντρινμπλάρει για έξι (6) δευτερόλεπτα στο πίσω γήπεδο της ομάδας του, όταν:

(α) Ο Β4 κτυπά τη μπάλα και τη στέλνει εκτός ορίων.

(β) Ο Β4 διαπράττει το τρίτο (3ο) σφάλμα της ομάδας Β σε αυτή την περίοδο.

Στην ομάδα Α χορηγείται ένα τάϊμ άουτ. Μετά από το τάϊμ άουτ, το παιχνίδι ξεκινά με την επαναφορά από εκτός ορίων από τον Α4 από την γραμμή επαναφοράς στο εμπρός γήπεδο της ομάδας Α, απέναντι από το τραπέζι της γραμματείας.

■ **Ερμηνεία:**

Και στις δύο περιπτώσεις, η ομάδα Α έχει υπολειπόμενο χρόνο δέκα οκτώ (18) δευτερολέπτων για τη συμπλήρωση της περιόδου των 24άρων δευτερολέπτων.

■ **Παράδειγμα 4:**

Κατά τη διάρκεια των τελευταίων δύο (2) λεπτών του παιχνιδιού, ο Α4 ντρινμπλάρει στο εμπρός του γήπεδο. Ο Β3 κτυπά τη μπάλα (και τη στέλνει) στο πίσω γήπεδο της ομάδας Α όπου οποιοσδήποτε παίκτης της ομάδας Α ξεκινά να ντρινμπλάρει τη μπάλα ξανά. Τώρα

(α) Ο Β4 κτυπά τη μπάλα και τη στέλνει εκτός ορίων

(β) Ο Β4 διαπράττει το τρίτο (3ο) σφάλμα της ομάδας Β σε αυτή την περίοδο στο πίσω γήπεδο της ομάδας Α και με έξι (6) δευτερόλεπτα να απομένουν στην συσκευή των 24ρων δευτερολέπτων. Στην ομάδα Α χορηγείται ένα τάϊμ άουτ. Μετά το τάϊμ άουτ, το παιχνίδι επαναρχίζει από τον Α4 με επαναφορά από την γραμμή επαναφοράς στο εμπρός γήπεδο της ομάδας Α, απέναντι από το τραπέζι της γραμματείας.

■ **Ερμηνεία:**

Η ομάδα Α θα έχει

(α) έξι (6) δευτερόλεπτα

(β) δέκα τέσσερα (14) δευτερόλεπτα

να απομένουν για την συμπλήρωση της περιόδου των 24ρων δευτερολέπτων

- **Κατάσταση**
Σε περίπτωση επαναφοράς από εκτός ορίων μπορούν να συμβούν:
(α) Η μπάλα πασάρεται πάνω από το καλάθι και αγγίζεται από παίκτη, οποιασδήποτε ομάδα, ο οποίος έχει βάλει το χέρι του μέσα από το καλάθι, από την κάτω πλευρά του.
(β) Η μπάλα σφηνώνει μεταξύ της στεφάνης και του ταμπλό.
(γ) Η μπάλα επίτηδες ρίχνεται στη στεφάνη προκειμένου να ανανεωθούν τα 24 δευτερόλεπτα.
- **Παράδειγμα 1:**
Στη διάρκεια μιας επαναφοράς από εκτός ορίων, ο A4 πασάρει τη μπάλα πάνω από το καλάθι όταν αυτή αγγίζεται από παίκτη, οποιασδήποτε ομάδας, ο οποίος έχει βάλει το χέρι του μέσα από το καλάθι, από την κάτω πλευρά του.
- **Ερμηνεία:**
Αυτό είναι μία παράβαση παρεμβολής (basket interference). Ο αγώνας επαναρχίζει με επαναφορά από τους αντιπάλους στην προέκταση της γραμμής των ελευθέρων βολών. Στην περίπτωση που η αμυνόμενη ομάδα διαπράττει την παράβαση, κανένας πόντος δε θα μετρήσει υπέρ της επιτιθέμενης ομάδας καθώς η μπάλα δεν προήλθε από την περιοχή εντός του αγωνιστικού χώρου.
- **Παράδειγμα 2:**
Ο A2 επαναφέρει τη μπάλα από εκτός ορίων, πασάροντάς την προς το καλάθι και αυτή σφηνώνει μεταξύ της στεφάνης και του ταμπλό.
- **Ερμηνεία:**
Αυτό είναι περίπτωση αναπήδησης. Το παιχνίδι θα επαναρχίσει με την εφαρμογή της διαδικασίας της εναλλασσόμενης κατοχής. Εάν η ομάδα A είναι εντεταλμένη για την επαναφορά, η συσκευή των 24ρων δευτερολέπτων δε θα ανανεωθεί.
- **Παράδειγμα 3:**
Με πέντε (5) δευτερόλεπτα να απομένουν στη συσκευή των 24ρων δευτερολέπτων, στη διάρκεια μιας επαναφοράς, ο A4 πασάρει τη μπάλα προς το καλάθι όπου αυτή αγγίζει τη στεφάνη.
- **Ερμηνεία:**
Η συσκευή των 24ρων δευτερολέπτων δε θα επαναρυθμιστεί καθώς ο αγωνιστικός χρόνος δεν έχει ακόμη ξεκινήσει. Το παιχνίδι θα συνεχιστεί χωρίς διακοπή.

■ **ΑΡΘΡΑ 18-19 – ΤΑΪΜ ΑΟΥΤ/ΑΝΤΙΚΑΤΑΣΤΑΣΗ**

■ **Κατάσταση**

Κάθε τάϊμ άουτ θα διαρκεί ένα (1) λεπτό. Οι ομάδες πρέπει αμέσως να επιστρέφουν στον αγωνιστικό χώρο μετά το σφύριγμα του διαιτητή και το σχετικό γνέψιμο προς τις ομάδες, στον αγωνιστικό χώρο. Μερικές φορές μια ομάδα επεκτείνει τη διάρκεια του ενός (1) λεπτού του τάϊμ άουτ, κερδίζοντας πλεονέκτημα με την επέκταση των τάϊμ άουτ και προξενώντας επίσης την καθυστέρηση του παιχνιδιού. Μια προειδοποίηση σε αυτή την ομάδα θα δίνεται από το διαιτητή. Εάν αυτή η ομάδα δεν αντιδρά στην προειδοποίηση, ένα επιπλέον τάϊμ άουτ θα χρεώνεται εναντίον της υπαίτιας ομάδας. Εάν η ομάδα δεν έχει άλλα διαθέσιμα τάϊμ άουτ, μία τεχνική ποινή για καθυστέρηση του παιχνιδιού μπορεί να χρεωθεί εναντίον του προπονητή, καταγεγραμμένη ως “C”.

■ **Παράδειγμα 1:**

Η περίοδος του τάϊμ άουτ έχει εκπνεύσει και ο διαιτητής γνέφει στην ομάδα Α να επιστρέψει στον αγωνιστικό χώρο. Ο προπονητής Α συνεχίζει να δίνει οδηγίες στην ομάδα του η οποία παραμένει στην περιοχή του πάγκου της. Ο διαιτητής επανα-γνέφει στην ομάδα Α από τον αγωνιστικό χώρο και

(α) Η ομάδα Α τελικά επιστρέφει στον αγωνιστικό χώρο.

(β) Η ομάδα Α συνεχίζει να παραμένει στην περιοχή του πάγκου.

■ **Ερμηνεία:**

(α) Μετά που η ομάδα αρχίζει να επιστρέφει πίσω στον αγωνιστικό χώρο, ο διαιτητής προειδοποιεί τον προπονητή ότι μία παρόμοια συμπεριφορά εάν επαναληφθεί, ένα επιπλέον τάϊμ άουτ θα καταλογιστεί εις βάρος της ομάδας Α.

(β) Ένα τάϊμ άουτ, χωρίς προειδοποίηση, θα χρεώνεται εις βάρος της ομάδας Α. Εάν η ομάδα Α δεν έχει άλλο διαθέσιμο τάϊμ άουτ, μία τεχνική ποινή για καθυστέρηση του παιχνιδιού θα καταλογιστεί εναντίον του προπονητή Α, καταγεγραμμένη ως “C”.

- **Κατάσταση**

Ένα τάϊμ άουτ δε μπορεί να χορηγηθεί προτού ο αγωνιστικός χρόνος για την έναρξη μίας περιόδου ξεκινήσει και μετά που ο αγωνιστικός χρόνος έχει ολοκληρωθεί. Μια αντικατάσταση δε μπορεί να χορηγηθεί προτού να ξεκινήσει ο χρόνος για την πρώτη περίοδο ή μετά που το παιχνίδι έχει ολοκληρωθεί. Οποιαδήποτε αντικατάσταση μπορεί να χορηγηθεί κατά τη διάρκεια των διαλειμμάτων του παιχνιδιού

- **Κατάσταση**

Εάν η κόρνα της λήξης των 24άρων δευτερολέπτων ηχήσει ενώ η μπάλα είναι στον αέρα κατά τη διάρκεια ενός σουτ, αυτό δε είναι παράβαση και το ρολόι του αγώνος δε σταματά. Εάν το σουτ για καλάθι είναι επιτυχές, αυτό είναι αναμφίβολα μία ευκαιρία για τάϊμ άουτ και αντικατάσταση και για τις δύο ομάδες

- **Κατάσταση**

Εάν το αίτημα για τάϊμ άουτ ή για αντικατάσταση (για οποιοδήποτε παίκτη, συμπεριλαμβανομένου και του σουτέρ των ελευθέρων βολών) γίνεται αφότου η μπάλα είναι στη διάθεση του σουτέρ των ελευθέρων βολών για την πρώτη ή μοναδική ελεύθερη βολή, το τάϊμ άουτ ή η αντικατάσταση θα χορηγηθεί και για τις δύο ομάδες εάν:

(α) Η τελευταία ή μοναδική ελεύθερη βολή είναι επιτυχής ή

(β) Η τελευταία ή μοναδική ελεύθερη βολή ακολουθείται από επαναφορά εκτός ορίων από την προέκταση της κεντρικής γραμμής, απέναντι από το τραπέζι της γραμματείας, ή για οποιοδήποτε λόγο η μπάλα θα παραμείνει νεκρή μετά την εκτέλεση της τελευταίας ή της μοναδικής ελεύθερης βολής

- **Κατάσταση**

Εάν, ύστερα από αίτημα για τάϊμ άουτ, ένα σφάλμα καταλογίζεται από οποιαδήποτε ομάδα, το τάϊμ άουτ δε θα αρχίσει έως ότου ο διαιτητής ολοκληρώσει την επικοινωνία με τη γραμματεία, σχετικά με τον καταλογισμό αυτού. Στην περίπτωση πέμπτου σφάλματος από έναν παίκτη, αυτή η επικοινωνία θα περιλαμβάνει και την ολοκλήρωση της απαραίτητης διαδικασίας αντικατάστασης. Μόλις ολοκληρωθεί η διαδικασία αντικατάστασης, το τάϊμ άουτ θα αρχίσει όταν ο διαιτητής σφυρίξει, δίνοντας παράλληλα το σήμα της χορήγησης του τάϊμ άουτ

■ Κατάσταση

Εάν οι διαιτητές ανακαλύπτουν ότι περισσότεροι από πέντε (5) παίκτες συμμετέχουν στον αγωνιστικό χώρο ταυτόχρονα για την ίδια ομάδα, το λάθος πρέπει να διορθωθεί το συντομότερο δυνατόν χωρίς να τίθενται οι αντίπαλοι σε μειονεκτική θέση.

Υποθέτοντας ότι οι διαιτητές και η γραμματεία κάνουν σωστά τη δουλειά τους, ένας (1) παίκτης πρέπει να έχει περάσει ή να παρέμεινε στον αγωνιστικό χώρο παράνομα. Οι διαιτητές πρέπει επομένως να διατάξουν τον παίκτη να απομακρυνθεί από τον αγωνιστικό χώρο αμέσως και να χρεώσουν με τεχνικό σφάλμα, καταγεγραμμένο ως "B", τον προπονητή εκείνης της ομάδας. Ο προπονητής είναι αρμόδιος για την εξασφάλιση ότι μια αντικατάσταση εφαρμόζεται σωστά και ότι ο αντικατασταθείς παίκτης αφήνει το αγωνιστικό χώρο αμέσως μετά από την αντικατάσταση.

■ Κατάσταση

Αφότου ανακαλύπτεται ότι η ομάδα Α συμμετέχει με περισσότερους από πέντε (5) παίκτες, ανακαλύπτεται επίσης ότι έχουν σημειωθεί πόντοι ή έχει διαπραχθεί σφάλμα από τον παίκτη Α5, που συμμετείχε παράνομα. Όλοι οι πόντοι θα μετρήσουν και οποιοσδήποτε σφάλμα/τα που διαπράχθηκε υπέρ (ή κατά) σε αυτόν τον παίκτη, θα θεωρηθούν σαν προσωπικά σφάλματα παίκτη

■ **ΑΡΘΡΟ 25 – ΒΗΜΑΤΑ**

■ **Κατάσταση**

Είναι νόμιμο εάν ένας παίκτης που είναι ξαπλωμένος στο έδαφος αποκτήσει τον έλεγχο της μπάλας. Είναι νόμιμο εάν ένας παίκτης που κρατά τη μπάλα πέφτει στο έδαφος.

Είναι επίσης νόμιμο εάν ένας παίκτης που πέφτει στο έδαφος, γλιστρά για λίγο. Εάν ωστόσο ο παίκτης στη συνέχεια κυλήσει ή προσπαθήσει να σηκωθεί ενώ κρατά τη μπάλα, τότε διαπράττεται μία παράβαση.

■ **Παράδειγμα 1:**

Ο Α3, ενώ κρατά τη μπάλα, χάνει την ισορροπία του και πέφτει στο έδαφος.

■ **Ερμηνεία:**

Η ακούσια κίνηση της πτώσης του Α3 στο έδαφος είναι νόμιμη.

■ **Παράδειγμα 2:**

Ο Α3, ενώ κρατά τη μπάλα, πέφτει στο έδαφος και από κεκτημένη ταχύτητα γλιστρά.

■ **Ερμηνεία:**

Το ακούσιο γλίστρημα του Α3 δε συνιστά παράβαση. Ωστόσο, εάν ο Α3 τώρα κυλήσει (ρολάρει) ή προσπαθήσει να σηκωθεί κρατώντας τη μπάλα, μία παράβαση βημάτων έχει διαπραχθεί.

■ **ΑΡΘΡΟ 28 - ΟΚΤΩ (8) ΔΕΥΤΕΡΟΛΕΠΤΑ**

■ **Κατάσταση 1**

Η εφαρμογή αυτού του κανόνα βασίζεται μόνο στην ατομική μέτρηση των οκτώ (8) δευτερολέπτων από ένα διαιτητή. Σε περίπτωση οποιασδήποτε απόκλισης μεταξύ του αριθμού δευτερολέπτων που μετριοούνται από το διαιτητή και εκείνων που εμφανίζονται στη συσκευή των 24ρων δευτερολέπτων, υπερισχύει η απόφαση του διαιτητή.

■ **Παράδειγμα:**

Ο Α4 ντρινμπλάρει στο πίσω γήπεδο του όταν ο διαιτητής καταλογίζει μια παράβαση οκτώ (8) δευτερολέπτων. Η ένδειξη στη συσκευή των 24ρων δευτερολέπτων δείχνει ότι έχουν περάσει μόνο επτά (7) δευτερόλεπτα.

■ **Ερμηνεία:**

Η απόφαση του διαιτητή είναι σωστή. Ο διαιτητής είναι εξ ολοκλήρου υπεύθυνος για να αποφασίσει πότε ολοκληρώνεται η περίοδος των οκτώ (8) δευτερολέπτων.

■ **Κατάσταση 2**

Το μέτρημα των οκτώ (8) δευτερολέπτων στο πίσω γήπεδο σταματά λόγω μιας κατάστασης jump ball. Εάν η προκύπτουσα εναλλασσόμενη κατοχή είναι για την ομάδα που είχε τον έλεγχο της μπάλας, εκείνη η ομάδα θα έχει στη διάθεσή της τον υπολειπόμενο χρόνο των οκτώ (8) δευτερολέπτων (για να περάσει το κέντρο του γηπέδου).

■ **Παράδειγμα:**

Η ομάδα Α είχε τον έλεγχο της μπάλας για πέντε (5) δευτερόλεπτα στο πίσω γήπεδό της όταν καταλογίζεται περίπτωση ταυτόχρονης κράτησης της μπάλας από αντιπάλους. Η ομάδα Α δικαιούται την επόμενη επαναφορά της μπάλας λόγω της εναλλασσόμενης κατοχής.

■ **Ερμηνεία:**

Η ομάδα Α θα έχει μόνο τρία (3) δευτερόλεπτα υπολειπόμενο χρόνο στη διάθεσή της, για να περάσει τη μπάλα στο εμπρός γήπεδό της.

- **Κατάσταση 3**

Στη διάρκεια μιας ντρίμπλας από το πίσω γήπεδο στο εμπρός, η μπάλα πηγαίνει στο εμπρός γήπεδο της ομάδας όταν και τα δύο πόδια του ντρινμπλέρ και η μπάλα είναι σε επαφή με το εμπρός γήπεδο.

- **Παράδειγμα 1:**

Ο Α1, στέκεται στον αγωνιστικό χώρο έχοντας τα πόδια ιππαστί στην κεντρική γραμμή.

Δέχεται τη μπάλα από τον Α2 που βρίσκεται στο πίσω γήπεδο. Ο Α1 τότε πασάρει πίσω στον Α2 που είναι ακόμη στο πίσω γήπεδο.

- **Ερμηνεία:**

Νόμιμο. Ο Α1 δεν έχει και τα δύο πόδια στο εμπρός γήπεδο και επομένως δικαιούται να πασάρει τη μπάλα στον Α1 που επίσης δεν είναι στο εμπρός γήπεδο. Η μέτρηση των οκτώ (8) δευτερολέπτων, θα συνεχίζεται.

- **Παράδειγμα 2:**

Ο Α2 ντρινμπλάρει από το πίσω γήπεδο και τελειώνει τη ντρίμπλα ενώ στέκεται ιππαστί στην κεντρική γραμμή, κρατώντας τη μπάλα. Κατόπιν, ο Α2 πασάρει τη μπάλα στον Α1, όντας επίσης ιππαστί στην κεντρική γραμμή.

- **Ερμηνεία:**

Νόμιμο. Ο Α2 δεν έχει και τα δύο πόδια στο εμπρός γήπεδο και επομένως δικαιούται να πασάρει τη μπάλα στον Α1 που επίσης δεν είναι στο εμπρός γήπεδο. Η μέτρηση των οκτώ (8) δευτερολέπτων, θα συνεχίζεται.

■ **Παράδειγμα 3:**

Ο Α2 ντριντπλάρει τη μπάλα από το πίσω γήπεδο και έχει το ένα (1) πόδι (αλλά όχι και τα δύο) ήδη στο εμπρός γήπεδο. Ο Α2 κατόπιν πασάρει τη μπάλα στον Α1, που βρίσκεται ιππαστί στην κεντρική γραμμή. Ο Α1 ακολούθως, ξεκινά να ντριντπλάρει στο πίσω γήπεδο.

■ **Ερμηνεία:**

Νόμιμο. Ο Α2 δεν έχει και τα δύο πόδια στο εμπρός γήπεδο και επομένως δικαιούται να πασάρει τη μπάλα στον Α1 που επίσης δεν είναι στο εμπρός γήπεδο. Η μέτρηση των οκτώ (8) δευτερολέπτων, θα συνεχίζεται.

■ **Παράδειγμα 4:**

Ο Α4 προωθεί τη μπάλα από το πίσω γήπεδο της ομάδας του όταν σταματά την προς τα εμπρός κίνησή του αλλά συνεχίζει να ντριντπλάρει.

(α) Ενώ στέκεται ιππαστί στην κεντρική γραμμή.

(β) Ενώ και τα δύο πόδια είναι στο εμπρός γήπεδο αλλά η μπάλα ντριντπλάρεται στο πίσω.

(γ) Ενώ και τα δύο πόδια είναι στο πίσω γήπεδο αλλά η μπάλα ντριντπλάρεται στο εμπρός.

(δ) Ενώ και τα δύο πόδια είναι στο εμπρός γήπεδο αλλά η μπάλα ντριντπλάρεται στο πίσω, μετά που Α4 επιστρέφει και με τα δύο πόδια στο πίσω γήπεδο.

■ **Ερμηνεία:**

Στις όλες τις περιπτώσεις ο ντριντπλέρ Α4 συνεχίζει να είναι στο πίσω γήπεδο μέχρι ότου τα δύο πόδια και η μπάλα να αγγίζουν το εμπρός γήπεδο. Η μέτρηση των οκτώ (8) δευτερολέπτων θα συνεχιστεί σε κάθε περίπτωση

■ **ΑΡΘΡΟ 29 - ΕΙΚΟΣΙ ΤΕΣΣΕΡΑ ΔΕΥΤΕΡΟΛΕΠΤΑ**

■ **Κατάσταση**

Μία προσπάθεια για καλάθι πραγματοποιείται κοντά στο τέλος της περιόδου των 24άρων δευτερολέπτων και η σχετική κόρνα ηχεί ενώ η μπάλα είναι στον αέρα. Εάν η μπάλα δεν αγγίξει τη στεφάνη, μια παράβαση έχει διαπραχθεί εκτός αν οι αντίπαλοι έχουν κερδίσει τον άμεσο και καθαρό έλεγχο της μπάλας. Η μπάλα θα χορηγηθεί στον αντίπαλο για επαναφορά από εκτός ορίων στη θέση, πλησιέστερα όπου το παιχνίδι σταμάτησε από το διαιτητή, εκτός από το σημείο ακριβώς πίσω από το ταμπλό.

■ **Κατάσταση**

Εάν το χρονόμετρο των 24άρων δευτερολέπτων ηχήσει, σε μια περίπτωση που σύμφωνα με τη γνώμη των διαιτητών, οι αντίπαλοι θα κερδίσουν άμεσο και καθαρό έλεγχο της μπάλας, η κόρνα θα πρέπει να αγνοείται και το παιχνίδι να συνεχίζεται

■ **Κατάσταση**

Εάν σε μία ομάδα που είχε τον έλεγχο της μπάλας χορηγείται επαναφορά από εκτός ορίων λόγω εναλλασσόμενης κατοχής, αυτή η ομάδα θα έχει μόνο τον υπολειπόμενο χρόνο των 24άρων δευτερολέπτων τη στιγμή που μία διαδικασία αναπήδησης συμβαίνει.

■ Κατάσταση

Εάν το παιχνίδι διακόπτεται από ένα διαιτητή εξαιτίας καταλογισμού ενός σφάλματος ή μιας παράβασης (όχι λόγω εξόδου της μπάλας εκτός ορίων) από την ομάδα που δεν έχει τον έλεγχο της μπάλας και η μπάλα χορηγείται στην ίδια ομάδα που προηγουμένως είχε τον έλεγχό της στο εμπρός γήπεδο, η συσκευή των 24άρων δευτερολέπτων θα μεταρυθμίζεται ως ακολούθως:

- Εάν δέκα τέσσερα (14) δευτερόλεπτα ή περισσότερα εμφανίζονται στη συσκευή των 24άρων δευτερολέπτων τη στιγμή της διακοπής του αγώνα, η συσκευή των 24άρων δευτερολέπτων δεν θα μεταρυθμίζεται αλλά θα συνεχίζει από το χρόνο στον οποίο σταμάτησε.
- Εάν δέκα τρία (13) δευτερόλεπτα ή λιγότερα εμφανίζονται στη συσκευή των 24άρων δευτερολέπτων τη στιγμή της διακοπής του αγώνα, η συσκευή των 24άρων δευτερολέπτων θα επαναρυθμίζεται στα δέκα τέσσερα (14) δευτερόλεπτα.

■ Παράδειγμα 1:

Ο Β4 προκαλεί την έξοδο της μπάλας εκτός ορίων στο εμπρός γήπεδο της Α ομάδας. Η συσκευή των 24άρων δευτερολέπτων δείχνει οκτώ (8) δευτερόλεπτα.

■ Ερμηνεία:

Η ομάδα Α έχει μόνο οκτώ (8) δευτερόλεπτα υπολοιπόμενο χρόνο στη συσκευή των 24άρων δευτερολέπτων

- **Παράδειγμα 2:**

Ο Α4 ντρινπλάρει στο εμπρός γήπεδο και του γίνεται φάουλ από το Β4. Αυτό είναι το δεύτερο (2ο) σφάλμα της ομάδας Β σε αυτή την περίοδο. Η συσκευή των 24άρων δευτερολέπτων δείχνει τρία (3) δευτερόλεπτα.

- **Ερμηνεία:**

Η ομάδα Α θα έχει δέκα τέσσερα (14) δευτερόλεπτα υπολοιπόμενο χρόνο στη συσκευή των 24άρων δευτερολέπτων.

- **Παράδειγμα 3:**

Με τέσσερα (4) δευτερόλεπτα υπολοιπόμενο χρόνο στη συσκευή των 24άρων δευτερολέπτων, η ομάδα Α έχει τον έλεγχο της μπάλας στο εμπρός γήπεδο όταν:

(α) ο Α4

(β) ο Β4

τραυματίζεται και οι διαιτητές διακόπτουν το παιχνίδι.

- **Ερμηνεία:**

Η ομάδα Α θα έχει

(α) τέσσερα (4) δευτερόλεπτα

(β) δέκα τέσσερα (14) δευτερόλεπτα

υπολειπόμενο χρόνο στη συσκευή των 24άρων δευτερολέπτων.

■ **Παράδειγμα 4:**

Ο Α4 ελευθερώνει τη μπάλα σε προσπάθεια για καλάθι. Ενώ η μπάλα είναι στον αέρα, ένα διπλό σφάλμα καταλογίζεται κατά των Α5 και Β5 με έξι (6) δευτερόλεπτα να απομένουν στη συσκευή των 24άρων δευτερολέπτων. Η μπάλα δε μπαίνει στο καλάθι. Το βέλος της εναλλασσόμενης κατοχής δείχνει κατοχή για την ομάδα Α.

■ **Ερμηνεία:**

Η ομάδα Α θα έχει έξι (6) δευτερόλεπτα υπολειπόμενο χρόνο στη συσκευή των 24άρων δευτερολέπτων.

■ **Παράδειγμα 5:**

Με πέντε (5) δευτερόλεπτα υπολειπόμενο χρόνο στη συσκευή των 24άρων δευτερολέπτων, ο Α4 ντριντλάρει τη μπάλα όταν μία τεχνική ποινή καταλογίζεται εναντίον του Β4 ακολουθούμενη από τεχνική ποινή κατά του προπονητή Α.

■ **Ερμηνεία:**

Μετά την ακύρωση των ισοβαρών ποινών, το παιχνίδι θα επαναρχίζει με επαναφορά για την ομάδα Α με (5) δευτερόλεπτα υπολειπόμενο χρόνο στη συσκευή των 24άρων δευτερολέπτων

■ **Παράδειγμα 6:**

Με

(α) δέκα έξι (16) δευτερόλεπτα

(β) δώδεκα (12) δευτερόλεπτα

υπολειπόμενο χρόνο στη συσκευή των 24άρων δευτερολέπτων, ο Β4 στο πίσω γήπεδό του σκοπíμως κλοτσά τη μπάλα με το πόδι του ή κτυπά τη μπάλα με τη γροθιά του.

■ **Ερμηνεία:**

Παράβαση της ομάδας Β. Μετά την επαναφορά στο εμπρός γήπεδο, η ομάδα Α θα έχει

(α) δέκα έξι (16) δευτερόλεπτα

(β) δέκα τέσσερα (14) δευτερόλεπτα

υπολειπόμενο χρόνο στη συσκευή των 24άρων δευτερολέπτων.

■ **Παράδειγμα 7:**

Στη διάρκεια της επαναφοράς από εκτός ορίων από τον Α2, ο Β4 στο πίσω γήπεδό του, τοποθετεί τους βραχίονές του πέρα από την γραμμή ορίων και μπλοκάρει την πάσα προς τον Α4 με

(α) δέκα εννέα (19) δευτερόλεπτα

(β) έντεκα (11) δευτερόλεπτα

υπολειπόμενο χρόνο στη συσκευή των 24άρων δευτερολέπτων.

■ **Ερμηνεία:**

Παράβαση του Β4. Μετά την επαναφορά από εκτός ορίων στο εμπρός γήπεδο η Α ομάδα θα έχει

(α) δέκα εννέα (19) δευτερόλεπτα

(β) δέκα τέσσερα (14) δευτερόλεπτα

υπολειπόμενο χρόνο στη συσκευή των 24άρων δευτερολέπτων.

■ **Παράδειγμα 8:**

Ο Α4 ντρινπλάρει τη μπάλα στο εμπρός γήπεδο όταν ο Β4 διαπράττει αντιαθλητικό σφάλμα κατά του Α4 με έξι (6) δευτερόλεπτα να απομένουν στη συσκευή των 24άρων δευτερολέπτων.

■ **Ερμηνεία:**

Ανεξάρτητα από το εάν οι ελεύθερες βολές είτε επιτυχημένες ή όχι, η ομάδα Α δικαιούται την επαναφορά της μπάλας από εκτός ορίων, από την προέκταση της κεντρικής γραμμής, απέναντι από το τραπέζι της γραμματείας. Η ομάδα Α θα έχει νέα περίοδο 24άρων δευτερολέπτων.

Η ίδια ερμηνεία ισχύει για καταλογισμό τεχνικής ποινής και αντιαθλητικού σφάλματος.

■ **Κατάσταση 5:**

Εάν το παιχνίδι σταματά από ένα διαιτητή γι οποιοδήποτε βάσιμο λόγο που δεν συνδέεται με καμία από τις δύο ομάδες και εάν σύμφωνα με τη γνώμη των διαιτητών οι αντίπαλοι θα τίθενται σε μειονέκτημα, η περίοδος των 24άρων θα συνεχίζεται από το σημείο που ο χρόνος σταμάτησε.

■ **Παράδειγμα 1:**

Με 0:25 να υπολείπονται στο τελευταίο λεπτό του παιχνιδιού και το σκόρ Α:72 – Β: 72 η ομάδα Α κερδίζει τον έλεγχο της μπάλας και έχει ντριπλάρει για είκοσι (20) δευτερόλεπτα όταν το παιχνίδι διακόπτεται από τους διαιτητές διότι

(α) το χρονόμετρο του αγώνος ή συσκευή των 24άρων δευτερολέπτων απέτυχε να κυλήσει ή να ξεκινήσει

(β) ένα μπουκάλι πετιέται στον αγωνιστικό χώρο

(γ) το ρολόι των 24άρων επαναρυθμίζεται κατά λάθος.

■ **Ερμηνεία:**

Σε όλες τις περιπτώσεις το παιχνίδι θα επαναρχίζει με επαναφορά για την ομάδα Α από εκτός ορίων με τέσσερα (4) δευτερόλεπτα να απομένουν στο ρολόι των 24άρων δευτερολέπτων. Η ομάδα Β θα τίθονταν σε μειονέκτημα εάν το παιχνίδι επανάρχιζε με νέα 24 δευτερόλεπτα.

■ **Παράδειγμα 2:**

Μετά από προσπάθεια για καλάθι του Α3 η μπάλα αναπηδά στη στεφάνη και στη συνέχεια ελέγχεται από τον Α5. Εννέα (9) δευτερόλεπτα αργότερα, ηχεί κατά λάθος η συσκευή των 24άρων δευτερολέπτων. Οι διαιτητές διακόπτουν το παιχνίδι.

■ **Ερμηνεία:**

Η ομάδα Α θα τίθονταν σε μειονέκτημα εάν αυτό ήταν παράβαση 24άρων δευτερολέπτων. Μετά από σύσκεψη με τον κομισάριο και το χειριστή της συσκευής των 24άρων δευτερολέπτων, οι διαιτητές επαναρχίζουν το παιχνίδι με επαναφορά από εκτός ορίων για την ομάδα Α με δέκα πέντε (15) δευτερόλεπτα να απομένουν στη συσκευή των 24άρων δευτερολέπτων

■ **ΑΡΘΡΟ 30 - ΕΠΙΣΤΡΟΦΗ ΤΗΣ ΜΠΑΛΑΣ ΣΤΟ ΠΙΣΩ ΓΗΠΕΔΟ (ΜΠΡΟΣ – ΠΙΣΩ)**

■ **Κατάσταση**

Ενώ είναι στον αέρα, ο παίκτης διατηρεί την ίδια κατάσταση σε σχέση με το έδαφος όπως όταν άγγιζε το έδαφος, πριν πηδήσει στον αέρα. Ωστόσο, όταν ένας παίκτης που βρίσκεται στον αέρα πηδά από το εμπρός του γήπεδο και κερδίζει τον έλεγχο της μπάλας ενώ είναι ακόμη στον αέρα, αυτός είναι ο πρώτος παίκτης της ομάδας του που εγκαθιδρύει μια κατοχή για την ομάδα.

Εάν από κεκτημένη ταχύτητα κατόπιν επιστρέφει στο πίσω γήπεδό του, είναι αβοήθητος στο να αποφύγει να μην επιστρέψει σε αυτό, με τη μπάλα. Επομένως εάν ο παίκτης στον αέρα εγκαθιδρύει μια νέα κατοχή για την ομάδα, αυτή η θέση του παίκτη σε σχέση με το εμπρός/πίσω γήπεδο δεν θα καθορίζεται μέχρις ότου ο παίκτης επιστρέψει με τα δύο πόδια στο έδαφος

■ **Παράδειγμα 1:**

Ο Α4 στο πίσω γήπεδο της ομάδας του επιχειρεί μία πάσα αιφνιδιασμού στον Α5 που βρίσκεται στο εμπρός γήπεδο. Ο Β3, στο εμπρός γήπεδο της ομάδας του (πίσω γήπεδο της Α) πηδά και παρεμβάλλεται στην πάσα ενώ βρίσκεται στον αέρα, και κατόπιν προσγειώνεται.

(α) με τα δύο πόδια στο πίσω του γήπεδο

(β) ιππαστί στην κεντρική γραμμή

(γ) ιππαστί στην κεντρική γραμμή και κατόπιν ντριντπλάρει ή πασάρει τη μπάλα στο πίσω γήπεδο.

■ **Ερμηνεία:**

Καμία παράβαση δεν έχει συμβεί. Ο Β3 εδραίωσε τον πρώτο έλεγχο για την ομάδα Β ενώ ήταν στον αέρα και η θέση του σε σχέση με το εμπρός/πίσω γήπεδο δεν είχε εδραιωθεί μέχρι και τα δύο πόδια του να επιστρέψουν στο έδαφος. Σε όλες τις περιπτώσεις ο Β3 βρίσκεται νόμιμα στο πίσω του γήπεδο.

■ Παράδειγμα 2:

Στο εναρκτήριο jump-ball της 1ης περιόδου μεταξύ των A4 και B4, η μπάλα έχει αγγιχθεί νόμιμα όταν ο A5 πηδά από το εμπρός γήπεδο της A, αποκτά την κατοχή της μπάλας ενώ βρίσκεται στον αέρα και προσγειώνεται

(α) με τα δύο πόδια στο πίσω γήπεδο της A.

(β) ιππαστί στην κεντρική γραμμή.

(γ) ιππαστί στην κεντρική γραμμή και κατόπιν ντρινμπλάρει ή πασάρει τη μπάλα στο πίσω γήπεδο.

■ Ερμηνεία:

Καμία παράβαση δεν έχει συμβεί. Ο A5 εδραιώνει την πρώτη κατοχή για την ομάδα A ενώ βρίσκεται στον αέρα. Σε όλες τις περιπτώσεις, ο A5 είναι νόμιμα στο πίσω γήπεδο.

■ **Παράδειγμα 3:**

Ο Α4 που επαναφέρει τη μπάλα από εκτός ορίων, στο εμπρός γήπεδο της Α, προσπαθεί να πασάρει τη μπάλα στον Α3. Ο Α3 πηδά από το πίσω γήπεδο, πιάνει τη μπάλα ενώ είναι στον αέρα και προσγειώνεται (α) με τα δύο πόδια στο πίσω γήπεδο της Α.

(β) ιππαστί στην κεντρική γραμμή.

(γ) ιππαστί στην κεντρική γραμμή και κατόπιν ντριμπλάρει ή πασάρει τη μπάλα στο πίσω γήπεδο.

■ **Ερμηνεία:**

Παράβαση για την ομάδα Α. Η κατοχή της μπάλας στο εμπρός γήπεδο έχει ήδη εδραιωθεί από τον Α4 που την επαναφέρει από εκτός ορίων, πριν ο Α3 κερδίσει τον έλεγχο της μπάλας στον αέρα και προσγειωθεί στο πίσω γήπεδο. Σε όλες τις περιπτώσεις, ο Α3 επέστρεψε παράνομα στο πίσω γήπεδο.

■ **Παράδειγμα 4:**

Ο Α4 στο πίσω γήπεδό του προσπαθεί να πασάρει στον Α5 στο εμπρός γήπεδο. Ο Β4 πηδά από το εμπρός του γήπεδο, πιάνει τη μπάλα ενώ είναι στον αέρα και πριν προσγειωθεί στο πίσω γήπεδο του, πασάρει τη μπάλα στο Β5 στο πίσω γήπεδο.

■ **Ερμηνεία:**

Παράβαση της ομάδας Β για παράνομη επιστροφή της μπάλας στο πίσω γήπεδο.

■ **ΑΡΘΡΟ 31 - GOAL-TENDING (ΠΑΡΕΜΒΟΛΗ) & ΠΑΡΕΜΒΑΣΗ (BASKET INTERFERENCE)**

Κατάσταση 1

Όταν η μπάλα είναι επάνω από τη στεφάνη κατά τη διάρκεια ενός σουτ ή μίας προσπάθειας για ελεύθερη βολή, είναι παρέμβαση εάν ένας παίκτης φθάνει μέσω του καλάθιού και αγγίζει τη μπάλα.

■ **Παράδειγμα:**

Στη διάρκεια της τελευταίας ή μοναδικής ελεύθερης βολής από τον Α4

(α) Προτού η μπάλα αγγίξει τη στεφάνη

(β) Μετά που η μπάλα έχει αγγίξει τη στεφάνη και έχει ακόμη την πιθανότητα να μπει στο καλάθι,
ο Β4 φθάνει μέσω του καλάθιού και έρχεται σε επαφή με τη μπάλα.

■ **Ερμηνεία:**

Μια παράβαση έχει διαπραχθεί από το Β4 ο οποίος έχει αγγίξει τη μπάλα παράνομα.

(α) Ένας (1) πόντος κατακυρώνεται στον Α4 και μία τεχνική ποινή καταλογίζεται στον Β4.

(β) Ένας (1) πόντος κατακυρώνεται στον Α4 αλλά δεν καταλογίζεται τεχνική ποινή στον Β4.

- **ΑΡΘΡΟ 33 - ΕΠΑΦΗ: Γενικές Αρχές**
- **Ημικυκλικές περιοχές μη καταλογισμού επιθετικού σφάλματος**

Κατάσταση

Σκοπός του κανονισμού των ημικυκλικών περιοχών μη καταλογισμού επιθετικού σφάλματος είναι να μην επιβραβεύσει τον αμυνόμενο παίκτη που έχει καταλάβει μια θέση κάτω από το δικό του καλάθι προκειμένου να κερδίσει ένα επιθετικό σφάλμα από τον επιτιθέμενο που έχει τον έλεγχο της μπάλας και διεισδύει προς το καλάθι.

Για την εφαρμογή του κανόνα της ημικυκλικής περιοχής μη καταλογισμού επιθετικού σφάλματος:

(α) Ο αμυνόμενος παίκτης θα έχει και τα δύο πόδια μέσα στην περιοχή του ημικυκλίου (Βλ. Διάγραμμα 1). Η γραμμή του ημικυκλίου δεν είναι μέρος της περιοχής.

(β) Ο επιτιθέμενος παίκτης θα κινείται προς το καλάθι κατά μήκος της γραμμής του ημικυκλίου και επιχειρεί προσπάθεια για καλάθι ή πάσα ενώ είναι στον αέρα.

Ο κανόνας των ημικυκλικών περιοχών μη καταλογισμού επιθετικού σφάλματος δε θα εφαρμόζεται και οποιαδήποτε επαφή θα κρίνεται σύμφωνα με τους συνηθισμένους κανονισμούς π.χ. αρχή κυλίνδρου, αρχές αμυντικού/επιθετικού:

(α) Για όλες τις αγωνιστικές καταστάσεις που συμβαίνουν έξω από την ημικυκλική περιοχή μη καταλογισμού επιθετικού σφάλματος, συμπεριλαμβανομένου και τα

περιοχής μεταξύ του ημικυκλίου και της τελικής γραμμής.

(β) Για όλες τις αγωνιστικές καταστάσεις ριμπάουντ, όταν μετά από σουτ για καλάθι, η μπάλα αναπηδά και μια κατάσταση επαφής συμβαίνει.

(γ) Για οποιαδήποτε παράνομη χρήση των χεριών, βραχιόνων, ποδιών ή σώματος είτε από επιτιθέμενο είτε από αμυνόμενο παίκτη.

- **Παράδειγμα 1:**

Ο Α4 επιχειρεί jump σουτ που ξεκινά έξω από την ημικυκλική περιοχή μη καταλογισμού επιθετικού σφάλματος και πέφτει πάνω στο Β4 που είναι μέσα στην περιοχή αυτή.

- **Ερμηνεία:**

Η νόμιμη ενέργεια του Α4 για τον κανόνα του μη καταλογισμού επιθετικού σφάλματος στην ημικυκλική περιοχή, θα εφαρμόζεται.

- **Παράδειγμα 2:**

Ο Α4 ντριμπλάρει κατά μήκος της τελικής γραμμής και μετά που έχει φτάσει στη περιοχή πίσω από το ταμπλό, πηδά διαγώνια ή πίσω και πέφτει charge στον Β4 που έχει μία νόμιμη θέση άμυνας μέσα στην ημικυκλική περιοχή.

- **Ερμηνεία:**

Επιθετικό σφάλμα του Α4. Ο κανόνας του μη καταλογισμού επιθετικού σφάλματος στο ημικύκλιο δεν εφαρμόζεται καθώς ο Α4 έχει εισέλθει στην ημικυκλική περιοχή μη χρέωσης επιθετικού σφάλματος από τον αγωνιστικό χώρο, ακριβώς πίσω από το ταμπλό και τη νοητή προέκταση της γραμμής (Βλ. Διάγραμμα 1).

- **Παράδειγμα 3:**

Το σουτ του Α4 για καλάθι, αγγίζει τη στεφάνη και μία περίπτωση αναπήδησης της μπάλας (rebound) συμβαίνει. Ο Α5 πηδά στον αέρα, πιάνει τη μπάλα και κατόπιν πέφτει στον Β4 που βρίσκεται σε μία νόμιμη θέση άμυνας μέσα στην ημικυκλική περιοχή.

- **Ερμηνεία:**

Επιθετικό σφάλμα του Α5. Ο κανόνας μη καταλογισμού επιθετικού σφάλματος δεν εφαρμόζεται.

■ **Παράδειγμα 4:**

Ο Α4 κινείται (κάνει drive) προς το καλάθι και βρίσκεται σε προσπάθεια για καλάθι. Αντί να ολοκληρώσει το σουτ για καλάθι, ο Α4 πασάρει τη μπάλα στον Α5 που τον ακολουθεί.

Ο Α4 κατόπιν πέφτει στον Β4 που βρίσκεται μέσα στην περιοχή μη καταλογισμού επιθετικού σφάλματος. Την ίδια χρονική στιγμή ο Α5, με τη μπάλα στα χέρια του βρίσκεται σε απευθείας drive προς το καλάθι με σκοπό να σκοράρει.

■ **Ερμηνεία:**

Επιθετικό σφάλμα του Α4. Ο κανόνας μη καταλογισμού επιθετικού σφάλματος στην ημικυκλική περιοχή δεν εφαρμόζεται καθώς ο Α4 παρανόμως χρησιμοποίησε το σώμα του για να καθαρίσει το διάδρομο προς το καλάθι, για τον Α5.

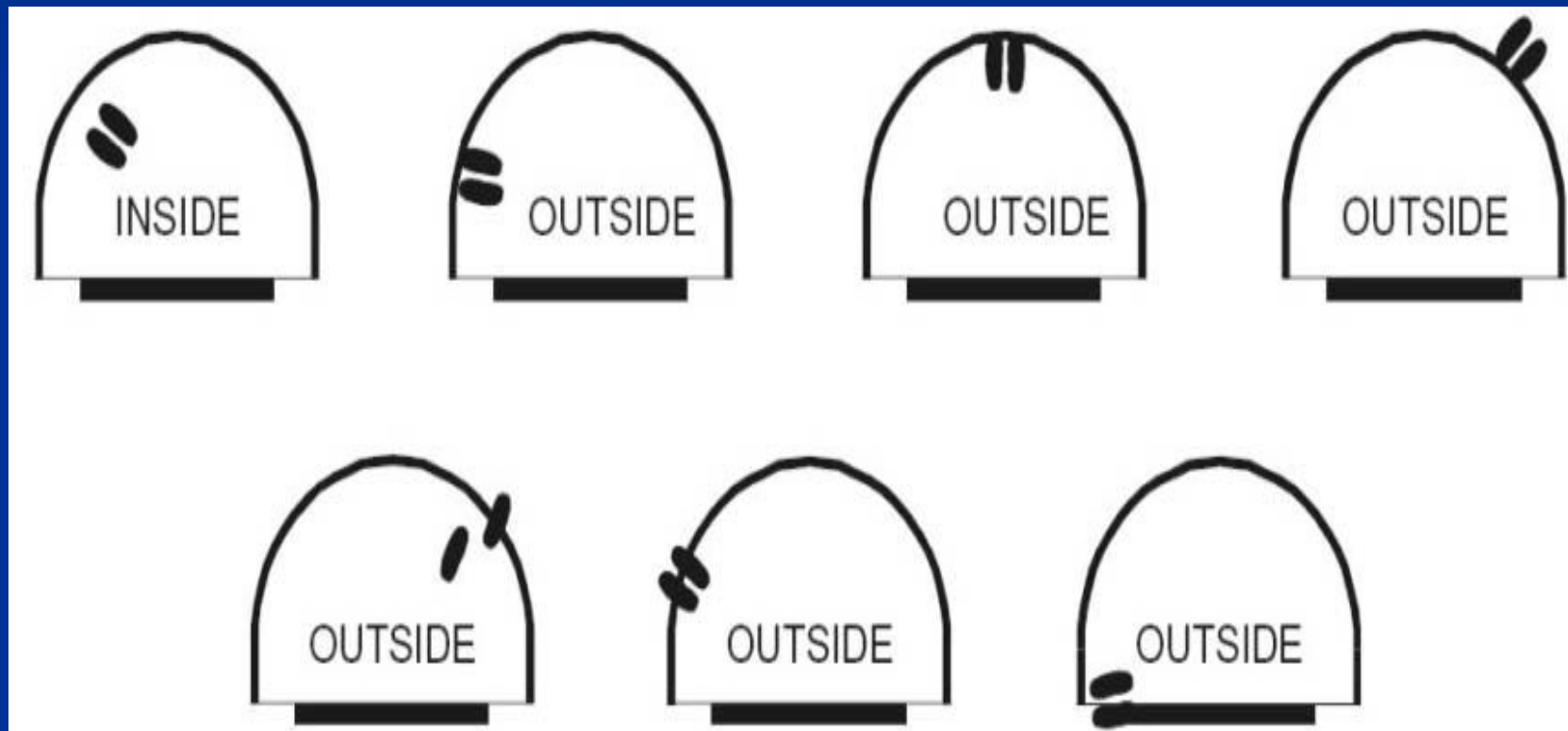
■ **Παράδειγμα 5:**

Ο Α4 κινείται (κάνει drive) προς το καλάθι και βρίσκεται σε προσπάθεια για καλάθι. Αντί να ολοκληρώσει το σουτ για καλάθι, ο Α4 πασάρει τη μπάλα στον Α5 που στέκεται στη γωνία του αγωνιστικού χώρου. Ο Α4 κατόπιν πέφτει πάνω στον Β4 που βρίσκεται μέσα στην περιοχή μη καταλογισμού επιθετικού σφάλματος.

■ **Ερμηνεία:**

Νόμιμη ενέργεια του Α4. Ο κανόνας μη καταλογισμού επιθετικού σφάλματος θα εφαρμόζεται.

- **Διάγραμμα 1. Θέση του παίκτη εντός/εκτός της ημικυκλικής περιοχής μη καταλογισμού Επιθετικού σφάλματος.**



■ **ΑΡΘΡΟ 36 - ΑΝΤΙΑΘΛΗΤΙΚΟ ΣΦΑΛΜΑ**

■ **Κατάσταση**

Στη διάρκεια των τελευταίων δύο (2) λεπτών της τέταρτης περιόδου και στην διάρκεια των τελευταίων δύο (2) λεπτών κάθε παράτασης, η μπάλα είναι εκτός ορίων για επαναφορά και βρίσκεται ακόμη στα χέρια του διαιτητή ή ήδη βρίσκεται στη διάθεση του παίκτη που θα την επαναφέρει. Εάν σε αυτή τη χρονική στιγμή ένας αμυνόμενος παίκτης στον αγωνιστικό χώρο προκαλέσει επαφή σε παίκτη της ομάδας που επιτίθεται στον αγωνιστικό χώρο και το σφάλμα καταλογιστεί, αυτό είναι αντιαθλητικό σφάλμα.

■ **Παράδειγμα 1:**

Με 0:53 sec να απομένουν στο τελευταίο λεπτό του αγώνα, ο Α4 έχει τη μπάλα στα χέρια του ή στη διάθεσή του για επαναφορά από εκτός ορίων όταν ο Β5 προκαλεί επαφή στον αγωνιστικό χώρο και καταλογίζεται σφάλμα σε βάρος του Β5.

■ **Ερμηνεία:**

Επειδή είναι προφανές ότι ο Β5 δεν κάνει μία προσπάθεια να παίξει στη μπάλα και ένα πλεονέκτημα κερδίζεται με το να μην επιτρέπεται στο ρολόι του αγώνα να ξαναρχίσει.

Ένα αντιαθλητικό σφάλμα πρέπει να καταλογιστεί χωρίς να δοθεί προειδοποίηση.

■ Παράδειγμα 2:

Με 0:53 sec να απομένουν στο τελευταίο λεπτό του αγώνα, ο Α4 έχει τη μπάλα στα χέρια του ή στη διάθεσή του για επαναφορά από εκτός ορίων όταν ο Α5 προκαλεί επαφή στον Β5 στον αγωνιστικό χώρο και ένα σφάλμα καταλογίζεται στον Α5.

■ Ερμηνεία:

Ο Α5 δεν κερδίζει πλεονέκτημα, διαπράττοντας το σφάλμα. Ένα προσωπικό σφάλμα στον Α5 καταλογίζεται, εκτός κι εάν υπάρχει σκληρή επαφή η οποία θα καταλογίζεται σαν αντιαθλητικό σφάλμα. Στην ομάδα Β θα χορηγείται μια επαναφορά από εκτός ορίων στο πλησιέστερο σημείο της καταστρατήγησης.

■ Κατάσταση

Στο τελευταίο λεπτό/ά ενός «κλειστού» (κοντά στο σκορ) παιχνιδιού, μετά που η μπάλα έχει αφήσει τα χέρια του παίκτη που την επαναφέρει, ένας αμυνόμενος παίκτης, με σκοπό να σταματήσει ή να μην επιτρέψει το χρονόμετρο να επαναρχίσει, προκαλεί επαφή στον επιτιθέμενο που είναι σχεδόν έτοιμος να δεχθεί τη μπάλα ή την έχει δεχθεί στον αγωνιστικό χώρο. Τέτοια επαφή θα πρέπει να καταλογίζεται αμέσως σαν προσωπικό σφάλμα εκτός και εάν υπάρχει σκληρή επαφή η οποία θα καταλογίζεται σαν αντιαθλητικό σφάλμα ή σφάλμα αποκλεισμού. Η αρχή του πλεονεκτήματος/μειονεκτήματος δε θα εφαρμόζεται.

- **Παράδειγμα 1:**

Με 1:02 sec να απομένουν στο τελευταίο λεπτό του αγώνα και το σκορ Α: 83-Β:80, η μπάλα έχει μόλις αφήσει τα χέρια του Α4 που την επαναφέρει, όταν ο Β5 προκαλεί επαφή στον αγωνιστικό χώρο στον Α5 που είναι έτοιμος να δεχθεί τη μπάλα. Ένα σφάλμα καταλογίζεται στον Β5.

- **Ερμηνεία:**

Ένα προσωπικό σφάλμα θα καταλογίζεται στον Β5 αμέσως εκτός και εάν οι διαιτητές κρίνουν ότι η σοβαρότητα της επαφής του Β5 απαιτεί τον καταλογισμό ενός αντιαθλητικού ή ενός σφάλματος αποβολής.

- **Παράδειγμα 2:**

Με 1:02 sec να απομένουν στο τελευταίο λεπτό του αγώνα και το σκορ Α: 83-Β:80, η μπάλα έχει μόλις αφήσει τα χέρια του Α4 που την επαναφέρει, όταν ο Α5 προκαλεί επαφή στον αγωνιστικό χώρο στον Β5. Ένα σφάλμα καταλογίζεται στον Α5.

- **Ερμηνεία:**

Ο Α5 δεν κερδίζει ένα πλεονέκτημα διαπράττοντας το σφάλμα. Ένα προσωπικό σφάλμα θα καταλογίζεται αμέσως στον Α5 αμέσως, εκτός και εάν υπάρχει σκληρή επαφή. Στην ομάδα Β θα χορηγείται μια επαναφορά από εκτός ορίων στο πλησιέστερο σημείο της καταστρατήγησης

■ **Παράδειγμα 3:**

Με 1:02 sec να απομένουν στο τελευταίο λεπτό του αγώνα και το σκορ Α: 83-Β:80, η μπάλα έχει μόλις αφήσει τα χέρια του Α4 που την επαναφέρει, όταν σε μια διαφορετική περιοχή, από αυτή που γίνεται η επαναφορά, του αγωνιστικού χώρου ο Β5 προκαλεί επαφή στον Α5. Ένα σφάλμα καταλογίζεται στον Β5.

■ **Ερμηνεία:**

Είναι προφανές ότι ο Β5 δεν κάνει μία προσπάθεια να παίξει στη μπάλα και ένα

πλεονέκτημα κερδίζεται με το να μην επιτρέπεται η επανέναρξη του χρονομέτρου του παιχνιδιού. Ένα αντιαθλητικό σφάλμα πρέπει να καταλογιστεί χωρίς να δοθεί προειδοποίηση

■ **ΑΡΘΡΟ 38 - ΤΕΧΝΙΚΟ ΣΦΑΛΜΑ**

■ **Κατάσταση 1**

Μια επίσημη προειδοποίηση δίνεται σε έναν παίκτη για μια δράση ή μια συμπεριφορά που εάν επαναληφθεί μπορεί να οδηγήσει σε τεχνική ποινή. Αυτή η προειδοποίηση θα διαβιβαστεί επίσης στον προπονητή εκείνης της ομάδας και θα ισχύσει για οποιοδήποτε μέλος της ομάδας για τις παρόμοιες ενέργειες και για το υπόλοιπο του παιχνιδιού. Μια επίσημη προειδοποίηση θα δίνεται μόνο όταν το χρονόμετρο είναι σταματημένο και η μπάλα είναι νεκρή.

■ Κατάσταση 3

Ενώ ένας παίκτης είναι στην προσπάθεια για επίτευξη καλαθιού, οι αντίπαλοι δεν επιτρέπεται να παρενοχλούν αυτόν τον παίκτη με τις ενέργειες όπως ο κυματισμός του χεριού/ών για να εμποδίσουν το οπτικό του πεδίο, φωνάζοντας δυνατά, κτυπώντας δυνατά τα πόδια ή να κτυπούν τα χέρια τους, κοντά στο σουτέρ. Εάν αυτό συμβαίνει, τότε μπορεί να οδηγήσει σε τεχνική ποινή εάν ο σουτέρ χάσει το πλεονέκτημα, ή μια προειδοποίηση εάν ο σουτέρ δε χάσει το πλεονέκτημα.

■ Κατάσταση 4

Ένας παίκτης εισέρχεται εκ νέου στο παιχνίδι αφού έχει διαπράξει το πέμπτο του σφάλμα και αφού του έχει γνωστοποιηθεί ότι δεν έχει το δικαίωμα πλέον για να συμμετέχει, η παράνομη συμμετοχή θα τιμωρηθεί αμέσως μόλις ανακαλυφθεί, χωρίς ωστόσο οι αντίπαλοι να μπαίνουν σε μειονεκτική θέση.

■ Κατάσταση 5

Εάν, μετά τη γνωστοποίηση ότι δεν έχει πλέον το δικαίωμα να συμμετέχει στο παιχνίδι εξαιτίας της συμπλήρωσης πέντε (5) σφαλμάτων, ένας παίκτης επανέλθει στο παιχνίδι και σημειώσει ένα καλάθι, διαπράξει ένα σφάλμα, ή του γίνει φάουλ από έναν αντίπαλο προτού να ανακαλυφθεί η παράνομη συμμετοχή του, το καλάθι θα μετρήσει και το σφάλμα θα θεωρηθεί ως σφάλμα παίκτη.

■ Κατάσταση 6

Εάν, μετά τη διάπραξη του πέμπτου σφάλματος και χωρίς να έχει ειδοποιηθεί ότι δεν έχει το δικαίωμα να συμμετέχει, ένας παίκτης παραμείνει (ή εισέλθει εκ νέου) στο παιχνίδι, εκείνος ο παίκτης θα απομακρυνθεί από το παιχνίδι αμέσως μόλις το λάθος ανακαλυφθεί (χωρίς οι αντίπαλοι να τίθενται σε μειονεκτική θέση). Καμία ποινή δε θα χορηγηθεί για την παράνομη συμμετοχή του παίκτη. Εάν εκείνος ο παίκτης σημειώνει καλάθι, διαπράττει ένα σφάλμα ή του γίνεται σφάλμα από αντίπαλο, το καλάθι θα μετρήσει και τα σφάλματα θα θεωρηθούν ως σφάλματα παίκτη.

■ Κατάσταση 7

Όταν ένας παίκτης πέφτει κάτω προσποιούμενος ένα σφάλμα στην προσπάθειά του να δημιουργήσει ένα αθέμιτο πλεονέκτημα με τον καταλογισμό ενός άδικου σφάλματος από αντίπαλό του ή να δημιουργήσει μία αντιαθλητική ατμόσφαιρα μεταξύ των θεατών κατά των διαιτητών, μία τέτοια συμπεριφορά θα θεωρείται αντιαθλητική.

■ Κατάσταση 8

Σοβαρός τραυματισμός μπορεί να προκληθεί όταν μία υπερβολική ταλάντωση των αγκώνων επιτρέπεται, ειδικότερα σε περιπτώσεις ριμπάουντ και στενά φρουρούμενου παίκτη. Εάν μία τέτοια ενέργεια καταλήξει σε επαφή, τότε ένα προσωπικό σφάλμα μπορεί να καταλογιστεί. Εάν η ενέργεια δεν καταλήξει σε επαφή, ένα τεχνικό σφάλμα μπορεί να καταλογιστεί.

■ **ΑΡΘΡΟ 42 - ΕΙΔΙΚΕΣ ΚΑΤΑΣΤΑΣΕΙΣ**

■ **Κατάσταση 1**

Στις ειδικές καταστάσεις όπου ένας αριθμός ποινών χορηγείται στη διάρκεια που το ρολόι είναι σταματημένο, οι διαιτητές πρέπει να δώσουν ιδιαίτερη προσοχή στη σειρά με την οποία η παράβαση ή το σφάλμα διαπράχθηκε, ώστε να καθορίσουν ποιές ποινές θα πρέπει να χορηγηθούν και ποιές να ακυρωθούν.

■ **Κατάσταση 2**

Εάν ένα διπλό σφάλμα ή σφάλματα ίδιας βαρύτητας διαπράττονται κατά τη διάρκεια προσπάθειας ελευθέρας βολής, τα σφάλματα θα πρέπει να καταλογίζονται αλλά καμία ποινή δεν θα εκτελείται.

■ **Κατάσταση 3**

Στην περίπτωση διπλού σφάλματος και μετά την ακύρωση ισοβαρών ποινών για τις δύο ομάδες, εάν δεν υπάρχει καμία άλλη ποινή για να χορηγηθεί, το παιχνίδι επαναρχίζει με την επαναφορά από εκτός ορίων από την ομάδα που είχε τον έλεγχο της μπάλας ή είχε το δικαίωμα στη μπάλα πριν από την πρώτη παράβαση.

Στην περίπτωση που καμία ομάδα δεν είχε τον έλεγχο της μπάλας ούτε το δικαίωμα στη μπάλα πριν από την πρώτη παράβαση, τότε πρόκειται για κατάσταση αναπήδησης: Το παιχνίδι επαναρχίζει με επαναφορά από εκτός ορίων, σύμφωνα με το βέλος της εναλλασσόμενης κατοχής.

■ **ΑΡΘΡΟ 44 - ΔΙΟΡΘΩΣΙΜΑ ΛΑΘΗ**

■ **Κατάσταση 1**

Για να είναι διορθώσιμο το λάθος πρέπει να γίνει αντιληπτό από τους διαιτητές, τους κριτές ή τον κομισάριο, εάν παρίσταται, προτού η μπάλα ζωντανέψει μετά από την πρώτη νεκρή μπάλα αφότου έχει ξεκινήσει το ρολόι μετά από το λάθος.

Αυτό σημαίνει:

**Το λάθος συμβαίνει
Τ**

**Όλα τα λάθη συμβαίνουν κατά
τη διάρκεια μιας νεκρής μπάλας**

Μπάλα ζωντανή

Το λάθος είναι διορθώσιμο

**Το χρονόμετρο του αγώνα
ξεκινά ή συνεχίζει να τρέχει**

Το λάθος είναι διορθώσιμο

Η μπάλα νεκρώνει

Το λάθος είναι διορθώσιμο

Η μπάλα ζωντανεύει

**Το λάθος δεν είναι πλέον
Διορθώσιμο**

Μετά από τη διόρθωση του λάθους, το παιχνίδι θα επαναρχίσει και η μπάλα θα χορηγείται στην ομάδα που έχει το δικαίωμα στη μπάλα τη στιγμή που το παιχνίδι σταμάτησε για τη διόρθωση.

■ **Παράδειγμα:**

Ο Β4 διαπράττει σφάλμα εναντίον του Α4 και αυτό είναι το δεύτερο ομαδικό σφάλμα για την ομάδα Β. Ο διαιτητής διαπράττει ένα λάθος με τη χορήγηση στον Α4 δύο (2) ελεύθερων βολών. Μετά την εκτέλεση της τελευταίας και επιτυχημένης ελεύθερης βολής, το παιχνίδι συνεχίζεται και το χρονόμετρο ξεκινά. Ο Β5 λαμβάνει τη μπάλα, ντρινπλάρει και σκοράρει.

Το λάθος ανακαλύπτεται:

(α) Πριν

(β) Μετά

που η μπάλα τεθεί στη διάθεση παίκτη της ομάδας Α για επαναφορά από εκτός ορίων από την τελική γραμμή.

■ **Ερμηνεία:**

Το καλάθι του Β5 μετρά.

Στην περίπτωση (α), οι χορηγούμενες βολές θα ακυρωθούν. Το λάθος είναι ακόμα διορθώσιμο και η μπάλα θα χορηγηθεί στην ομάδα Α για επαναφορά εκτός ορίων από την τελική γραμμή όπου το παιχνίδι διακόπηκε για να διορθωθεί το λάθος.

Στην περίπτωση (β), το λάθος δεν είναι πλέον διορθώσιμο και το παιχνίδι συνεχίζεται.

■ Κατάσταση 2

Εάν το λάθος αφορά την εκτέλεση ελεύθερης/ων βολή/ων από λάθος παίκτη, οι βολές που χορηγήθηκαν σαν αποτέλεσμα του λάθους θα ακυρώνονται. Η μπάλα θα χορηγείται στους αντιπάλους για την επαναφορά από εκτός ορίων από την προέκταση της γραμμής των ελευθέρων βολών. Εάν το παιχνίδι έχει αρχίσει, η μπάλα θα χορηγείται στους αντιπάλους από το πλησιέστερο σημείο όπου το παιχνίδι διακόπηκε, εκτός κι εάν ποινές για επιπλέον καταστρατηγήσεις πρόκειται να χορηγηθούν. Εάν οι διαιτητές αντιληφθούν ότι λάθος παίκτης έχει την πρόθεση να εκτελέσει ελεύθερη/ες βολή/ές, και η πρόθεση αυτή γίνει αντιληπτή από το διαιτητή προτού η μπάλα αφήσει τα χέρια του σουτέρ για την εκτέλεση της πρώτης ή μοναδικής ελεύθερης βολής, ο λάθος παίκτης θα πρέπει να αντικατασταθεί αμέσως με το σωστό παίκτη-εκτελεστή των ελευθέρων βολών, χωρίς να καταλογιστεί καμία άλλη ποινή.

■ Παράδειγμα 1:

Ο B4 διαπράττει σφάλμα εναντίον του A4 και αυτό είναι το έκτο 6ο ομαδικό για την ομάδα B. Χορηγούνται δύο (2) ελεύθερες βολές στον A4. Αντί για τον A4, ο A5 είναι αυτός που εκτελεί τις ελεύθερες βολές. Το λάθος ανακαλύπτεται:

(α) Πριν η μπάλα να έχει αφήσει τα χέρια του A5 για την εκτέλεση της πρώτης ελεύθερης βολής.

(β) Αφού η μπάλα έχει αφήσει τα χέρια του A5 για την εκτέλεση της πρώτης 1^{ης} ελεύθερη βολή.

(γ) Μετά την εκτέλεση της δεύτερης 2η και επιτυχημένης ελεύθερης βολής.

- **Ερμηνεία:**

Στην περίπτωση (α), το λάθος διορθώνεται αμέσως και ο Α4 «οδηγείται» στην εκτέλεση των δύο ελεύθερων βολών χωρίς οποιαδήποτε άλλη ποινή για την ομάδα Α.

Στην περίπτωση (β), και (γ) οι δύο (2) ελεύθερες βολές ακυρώνονται και το παιχνίδι επαναρχίζει με επαναφορά από εκτός ορίων για την ομάδα Β από την προέκταση της γραμμής των ελεύθερων βολών.

Η ίδια διαδικασία θα εφαρμοστεί εάν το σφάλμα του Β4 είναι αντιαθλητικό. Σε αυτή την περίπτωση επίσης, το δικαίωμα της κατοχής σαν αποτέλεσμα της ποινής ακυρώνεται και το παιχνίδι θα επαναρχίζει με επαναφορά από εκτός ορίων για την ομάδα Β από την προέκταση της κεντρικής γραμμής του γηπέδου.

- **Παράδειγμα 2:**

Στο Β4 καταλογίζεται σφάλμα στην προσπάθεια για καλάθι του Α4 και κατόπιν

καταλογίζεται τεχνική ποινή στον προπονητή Β. Αντί για τον Α4, ο Α5 είναι αυτός που εκτελεί και τις τέσσερις (4) ελεύθερες βολές. Το λάθος ανακαλύπτεται πριν η μπάλα αφήσει τα χέρια του παίκτη της ομάδας Α για επαναφορά από εκτός ορίων, σαν αποτέλεσμα της ποινής της τεχνικής ποινής.

- **Ερμηνεία:**

Οι δύο ελεύθερες βολές του Α5 που έπρεπε να εκτελεστούν από τον Α4 θα ακυρώνονται και το παιχνίδι θα επαναρχίζει με επαναφορά από εκτός ορίων για την ομάδα Α από την προέκταση της κεντρικής γραμμής του γηπέδου, απέναντι από το τραπέζι της γραμματείας.

■ Κατάσταση 3

Μετά τη διόρθωση ενός λάθους, το παιχνίδι θα επαναρχίζει από το σημείο που έγινε η διακοπή προκειμένου να διορθωθεί το λάθος, εκτός αν η διόρθωση περιλαμβάνει τη χορήγηση ελεύθερης/ων βολής/ών και:

(α) Εάν δεν έχει υπάρξει καμία αλλαγή της κατοχής μετά που έγινε το λάθος, το παιχνίδι θα επαναρχίζει όπως μετά την εκτέλεση οποιοσδήποτε βολής/ων βολής/ών.

(β) Εάν δεν έχει υπάρξει καμία αλλαγή της κατοχής από τη στιγμή που έγινε το λάθος και η ίδια ομάδα σημειώνει ένα καλάθι, το λάθος δε θα ληφθεί υπόψη και το παιχνίδι θα επαναρχίσει όπως μετά από οποιοδήποτε κανονικό καλάθι.

■ Παράδειγμα 1:

Ο Β4 διαπράττει σφάλμα εναντίον του Α4 και αυτό είναι το πέμπτο (5ο)ομαδικό για την ομάδα Β. Λανθασμένα, στον Α4 δεν απονέμονται δύο ελεύθερες βολές αλλά επαναφορά εκτός ορίων. Ο Α5 ντριντπλάρει τη μπάλα εντός γηπέδου, όταν ο Β5 την κτυπά από τα χέρια του και τη στέλνει εκτός ορίων. Ο προπονητής Α ζητά τάϊμ άουτ. Κατά τη διάρκεια του τάϊμ άουτ, διαιτητές αναγνωρίζουν το διορθώσιμο λάθος ή υποπίπτει στην αντίληψή τους ότι στον Α4 έπρεπε να είχαν χορηγηθεί δύο (2) ελεύθερες βολές.

■ Ερμηνεία:

Στον Α4 θα χορηγηθούν δύο ελεύθερες βολές και το παιχνίδι θα επαναρχίσει όπως μετά την εκτέλεση δύο οποιαδήποτε κανονικής/ών ελεύθερης/ων βολής/ών.

■ **Παράδειγμα 2:**

Ο Β4 διαπράττει σφάλμα εναντίων του Α4 και αυτό είναι το πέμπτο (5ο) ομαδικό για την ομάδα Β. Λανθασμένα, δεν απονέμεται δύο (2) ελεύθερες βολές στον Α4 αλλά επαναφορά από εκτός ορίων. Μετά την επαναφορά από εκτός ορίων, καταλογίζεται σφάλμα του Β4 σε ανεπιτυχή προσπάθεια του Α5 για καλάθι και του χορηγούνται δύο (2) ελεύθερες βολές. Κατά τη διάρκεια του τάιμ άουτ οι διαιτητές αναγνωρίζουν το σφάλμα ή τους επισημαίνεται ότι ο Α4 θα έπρεπε να εκτελέσει δύο (2) ελεύθερες βολές.

■ **Ερμηνεία:**

Στον Α4 θα χορηγηθούν δύο (2) ελεύθερες βολές χωρίς κανείς παίκτης να διεκδικήσει το ριμπάουντ μετά τις βολές. Κατόπιν ο Α5 θα εκτελέσει δύο (2) ελεύθερες βολές και το παιχνίδι θα επαναρχίσει όπως μετά την εκτέλεση οποιαδήποτε κανονικής/ών ελεύθερης/ων βολής/ών.

■ **Παράδειγμα 3:**

Ο Β4 διαπράττει σφάλμα εναντίων του Α4 και αυτό είναι το πέμπτο ομαδικό για την ομάδα Β. Λανθασμένα, στον Α4 δεν απονέμονται δύο (2) ελεύθερες βολές αλλά χορηγείται επαναφορά από εκτός ορίων. Μετά από την επαναφορά από εκτός ορίων, ο Α5 σουτάρει και σημειώνει καλάθι. Προτού η μπάλα να γίνει και πάλι ζωντανή, οι διαιτητές αναγνωρίζουν το διορθώσιμο λάθος.

■ **Ερμηνεία:**

Το λάθος αγνοείται και το παιχνίδι θα συνεχιστεί όπως μετά από την επίτευξη οποιοδήποτε κανονικού καλάθιού.

- **ΑΡΘΡΟ 50 – ΧΕΙΡΙΣΤΗΣ ΤΩΝ 24άρων ΔΕΥΤΕΡΟΛΕΠΤΩΝ – ΚΑΘΗΚΟΝΤΑ**
- **Κατάσταση**
Η συσκευή των 24άρων δευτερολέπτων θα κλείνει μετά που η μπάλα νεκρώνει και το χρονόμετρο του αγώνος σταματά όταν υπολείπονται λιγότερα από 24 ή δέκα τέσσερα (14) δευτερόλεπτα στο χρονόμετρο του αγώνος, σε οποιαδήποτε περίοδο.
- **Παράδειγμα 1:**
Με δέκα οκτώ (18) δευτερόλεπτα να εμφανίζονται στο χρονόμετρο του αγώνος και τρία (3) δευτερόλεπτα να εμφανίζονται στη συσκευή των 24άρων δευτερολέπτων, ο Β1 στο πίσω του γήπεδο κλοτσά επίτηδες τη μπάλα.
- **Ερμηνεία:**
Το παιχνίδι επαναρχίζει με επαναφορά για την ομάδα Α στο εμπρός γήπεδο με δέκα οκτώ (18) δευτερόλεπτα να εμφανίζονται στο χρονόμετρο του αγώνος και δέκα τέσσερα (14) δευτερόλεπτα να εμφανίζονται στη συσκευή των 24άρων δευτερολέπτων.

- **Παράδειγμα 2:**

Με επτά (7) δευτερόλεπτα να εμφανίζονται στο χρονόμετρο του αγώνος και τρία (3) δευτερόλεπτα να εμφανίζονται στη συσκευή των 24άρων δευτερολέπτων, ο Β1 στο πίσω του γήπεδο κλοτσά επίτηδες τη μπάλα.

- **Ερμηνεία:**

Το παιχνίδι επαναρχίζει με επαναφορά για την ομάδα Α στο εμπρός γήπεδο με επτά (7) δευτερόλεπτα να εμφανίζονται στο χρονόμετρο του αγώνος και κλειστή της συσκευή των 24άρων δευτερολέπτων.

ΑΡΓΥΡΟΥ ΜΑΡΙΑ
ΚΑΘΗΓΗΤΡΙΑ ΦΥΣΙΚΗΣ ΑΓΩΓΗΣ
ΔΙΕΘΝΗΣ ΔΙΑΙΤΗΤΗΣ ΚΑΛΑΘΟΣΦΑΙΡΑΣ